

НАВЧАЛЬНИЙ ТРЕНАЖЕР ДЛЯ ДИСЦИПЛІНИ «ОСНОВИ ПРОЕКТУВАННЯ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ СИСТЕМ»

Стецюн С.П., *студент*

Тренажер розроблено з метою поглиблення теоретичних знань та набуття практичних навиків з дисципліни «Основи проектування інтелектуальних систем». Тренажер дозволяє в рамках інформаційно-екстремальної інтелектуальної технології [1] спостерігати за процесом навчання інтелектуальної системи на таких етапах:

- формування навчальної матриці для трьох класів розпізнавання;
- оптимізація радіусів контейнерів класів розпізнавання за інформаційним критерієм;
- пошук глобального максимуму інформаційного критерію оптимізації в робочій області визначення його функції;
- візуалізація результатів моделювання.

При цьому можна повертатися на крок раніше, змінювати вхідні дані та функціональні параметри і спостерігати за змінами вихідних параметрів, на основі яких можна робити певні висновки.



Рисунок 1 – Інтерфейс програми навчання

Як вхідні дані розглядалися навчальні матриці яскравості для трьох зображень типу «текстура».

Керівник: Довбиш А.С., *професор*

1. Краснополюсовський А.С., Інформаційний синтез інтелектуальних систем керування (Суми: Видавництво СумДУ: 2004).